



Le jeu de société comme médiateur dans les apprentissages à l'école maternelle

École Les Moussaillons, Rivière, Indre-et-Loire

Apprentissages ludiques



PRÉSENTATION DU PROJET

Le projet a pour objectif principal d'utiliser les jeux de société à l'école maternelle pour apprendre en s'amusant, aborder divers domaines d'apprentissage (langage oral et écrit, mathématiques) à travers une activité originale et ainsi remédier différemment à certaines difficultés scolaires.

Plus spécifiquement, il s'agit de :

- développer les apports culturels en milieu rural pour réduire les inégalités;
- trouver des alternatives aux écrans;
- élaborer de nouvelles actions pour faire entrer les parents dans l'école et développer la coéducation.



OBJECTIFS

- Développer des compétences dans le domaine du vivre ensemble.
- Développer des compétences dans le domaine du langage oral et écrit.
- Développer des compétences mathématiques en jouant.



PARTENAIRES ASSOCIÉS AU PROJET

Ludothèque de Chinon

Ludothèque d'Avoine (2e ludothèque de la communauté des communes Vienne et Loire, CCVL)

Office central de la coopération à l'école (OCCE) 37

Club d'échecs d'Avoine



FINANCEMENT ACCORDÉ AU PROJET

Montant total alloué par l'Éducation nationale dans le cadre du FIP :

Besoin financier global : 2 600 €, dont :

- 600 € d'achat de matériel ;
- 1 500 € pour les intervenants extérieurs (frais de déplacement pour 46 élèves) ;
- 500 € autre.

+ formations pour 6 bénéficiaires.