



QUADRIMEMO VOLUMES

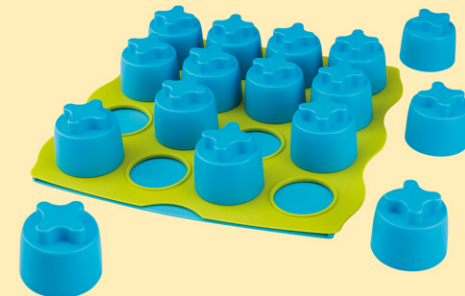
Initiation au principe du jeu de Memory.

Compétences développées

- Identifier différentes formes figuratives et couleurs.
- Développer l'acuité visuelle.
- Mémoriser une forme figurative sur un plan de jeu.
- Apprendre à respecter une règle de jeu.

Le support Quadrimemo Volumes

313 309 375103 4



Les deux jeux, Quadrimemo Volumes - Les animaux et Quadrimemo Volumes - Les véhicules, s'utilisent avec le support Quadrimemo Volumes.



Quadrimemo Volumes Les animaux

313 309 375133 1



- 24 animaux en bois.**
- 8 formes.
 - 3 exemplaires par forme :
2 de couleur identique,
1 de couleur différente.



1 règle du jeu.



3 jeux différents

1

Trouver
2 animaux identiques
et de même couleur.



2

Trouver
2 animaux identiques
et de couleur différente.



3

Trouver
2 animaux différents
et de couleur identique.



Quadrimemo Volumes Les véhicules

313 309 375134 8



- 24 véhicules bicolores en plastique.**
- 8 formes.
 - 3 exemplaires par forme :
2 de couleurs identiques,
1 de couleurs différentes.



1 règle du jeu.



3 jeux différents

1

Trouver
2 véhicules identiques
et de mêmes couleurs.



2

Trouver
2 véhicules identiques
et de couleurs différentes.



3

Trouver
2 véhicules différents
et de couleurs identiques.

