

# Quantissimo



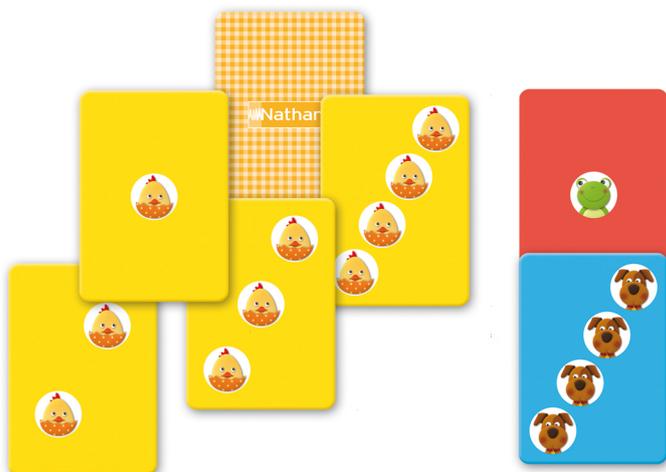
2 jeux de 36 cartes chacun et 9 règles de jeu différentes pour aborder progressivement les quantités de 1 à 6.

## Objectifs pédagogiques

- Reconnaître et différencier des formes figuratives.
- Reconnaître et différencier des couleurs.
- Repérer, comparer des quantités.
- Dénombrer.
- Approcher la notion de mesure.

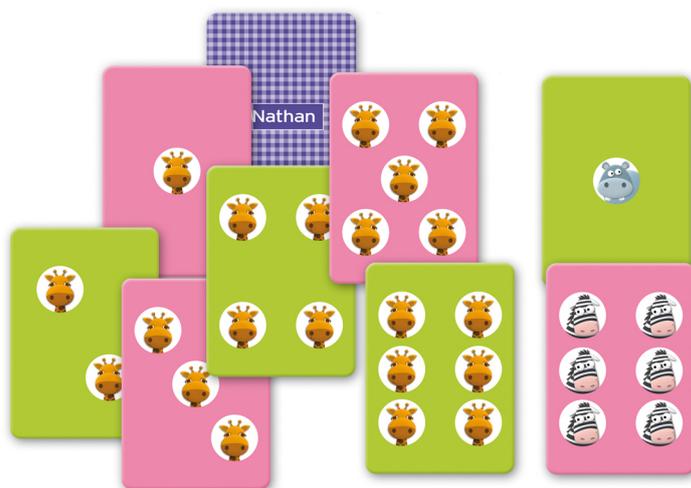
## Les animaux de la campagne

- de 1 à 4
- 3 animaux
- 36 cartes
- 3 couleurs



## Les animaux de la savane

- de 1 à 6
- 36 cartes
- 3 animaux
- 2 couleurs



3 supports loterie R° / V°  
donnant le critère du jeu, et  
deux aiguilles amovibles.



## 1 livret pédagogique

Vous y trouverez les règles des jeux

- jeu de la roulette,
  - jeu de memory,
  - huit américain,
  - bataille,
- et des variantes de ces jeux.

